

H6

public static String getKleur()

↑
 Je kunt dit gebruiken zonder dat je er ooit van hebt

↑
 wat je terug geeft of void

↑
 methode naam

↑
 info die je meekrijgt.

Zelfde klasse

static

static voegGetal();

d = voegGetal();

non static

voegGetal();

Vraag v = new Vraag;
d = v.voegGetal();

aparte klasse

static

static voegGetal();

d = Vraag.voegGetal();

non static

voegGetal();

Vraag v = new Vraag;
d = v.voegGetal();

abs, floor, ceil
|...| ↓ ↑

Math.random() : [0, 1[

(int) (Math.random() * 6) + 1

↳ {1, 2, 3, 4, 5, 6} // dobbelsteen

- klasse, break case.
- pass-by-value (primitief), pass-by-reference (array)
- methode overloading.

- recursie, methode die zichzelf aanroep, met 'n kleinere waarde. 0 0 0...